

Het einde van de valsspelers



Namen leden: Mert Gemici, Tarik el Yahiaoui, Jason Fan en Selyan Salihi

Naam opdrachtgever: Jordy Leen

Naam docent: Mariëlle van den Ende

Naam klas: 3c4

Naam project: Sport in beweging

Inhoudsopgave

Voorblad	blz.1
Inhoudsopgave	blz.2
Inleiding	blz.3
Hypothese	blz.4
Informatie	blz.5
Deelvraag 1/ hoe gaan we dit probleem aanpakken?	blz.6
Deelvraag 2/ wat voor ideeën hebben we bedacht?	blz.7
Deelvraag 3/ hoe gaat ons eindproduct eruit zien?	blz.8
Go/NoGo	blz.9
Kosten berekening/ rubriks	blz.10
Conclusie/ advies aan opdrachtgever	blz. 11
Samenvatting	blz.12
Bronnenlijst apa stijl	blz.13

Inleiding

Onze opdrachtgever is Mevrouw Jordy Leen: Onze gymdocent van Caland lyceum. Zij had problemen met de Calandloop, er speelden te veel leerlingen vals. Wij als groepje, hebben iets bedacht, We denken aan dat meeste leerlingen smartphone hebben, we willen een app downloaden op de telefoons van leerlingen om valsspelen te voorkomen. Op de app kan je de route, stappen en het aantal kilometers bekijken. Voor de leerlingen die geen smartphone hebben kunnen wij Bluetooth Activity tracker gebruiken, die de zelfde functie hebben. Onze verwachting is dit zoveel mogelijk valsspelen tegen te gaan.

Hoofdvraag:

Hoe gaan we valsspelers voorkomen en tegenhouden?

Deelvragen:

hoe gaan we dit aanpakken?

Welke andere ideeën hebben we?

Wat hebben we hiervoor nodig?

En wat is ons budget?



Hypothese

Onze verwachtingen aan het einde van dit project is om alle valsspelers tijdens de calandloop te stoppen en het valsspelen helemaal weg te halen. Met de nieuwe trainingsmethode die we hebben ontwikkeld zal er geen valsspeler meer overblijven en zal de calandloop een leuke en eerlijke wedstrijd worden.

Informatie

Onze opdrachtgever is Mevrouw Jordy Leen: Onze gymdocent van Caland lyceum. Zij had problemen met de Calandloop, er speelden te veel leerlingen vals. Wij als groep hebben iets bedacht. We zijn 14 september 2021 begonnen met dit project en gaan 25 november eindigen met dit project. Hieronder zie je de links naar de portfolio's van de groep leden en de groepswebsite:

<https://mertgemici-nl.webnode.nl>

<https://jasonfan2.webnode.nl>

<https://tariks-portfolio.webnode.nl>

[https://portofolio-selyan-aka-im0y.cms.webnode.nl/
team-lee-9.webnode.nl/](https://portofolio-selyan-aka-im0y.cms.webnode.nl/team-lee-9.webnode.nl/)

Deelvraag 1/ hoe gaan we dit probleem aanpakken?

hoe gaan we dit aanpakken? We zijn van plan om een app op iedereen zijn telefoon te zetten. Zodra iedereen deze app download kan hij/zij tijdens de start van de calandloop kan zelf starten wanneer diegene wilt. Dit is een verbeterpunt ten opzichte van vorige jaren want toen moest iedereen op hetzelfde moment beginnen. Dit veroorzaakte dat mensen pas na paar minuten begonnen en tijd verloren. Dankzij ons idee kan nu iedereen die meedoet na het startschot zelf op zijn telefoon de app starten en beginnen met rennen. We hebben 3 apps getest en uitgezocht welke het beste zou zijn voor de calandloop.



Deelvraag 2/ wat voor ideeën hebben we bedacht?

Welke andere ideeën hebben we? Jason kwam met het idee om alle leerlingen die de calandloop doen op drie verschillende plekken een stempel te geven. Dit zorgt ervoor dat geen een leerling de calandloop kan afsnijden, dankzij dit weten de docenten zeker dat de leerlingen de hele route hebben gelopen. Dit idee gaat als extra idee gepresenteerd worden op 9 december.

We hadden ook een idee om op elke schoen een tracker te plaatsen maar dat zou te duur worden en het zou niet fijn zijn dus hebben we het na uitproberen en 3D printen het idee afgekeurd. Ons budget is 800 euro, als wij op elke schoen een tracker zouden plaatsen zou dat uitkomen op een bedrag van 3000 euro. Dat was te veel daarom hebben we een goedkopere manier gevonden om alle spelers bij te houden tijdens de calandloop.

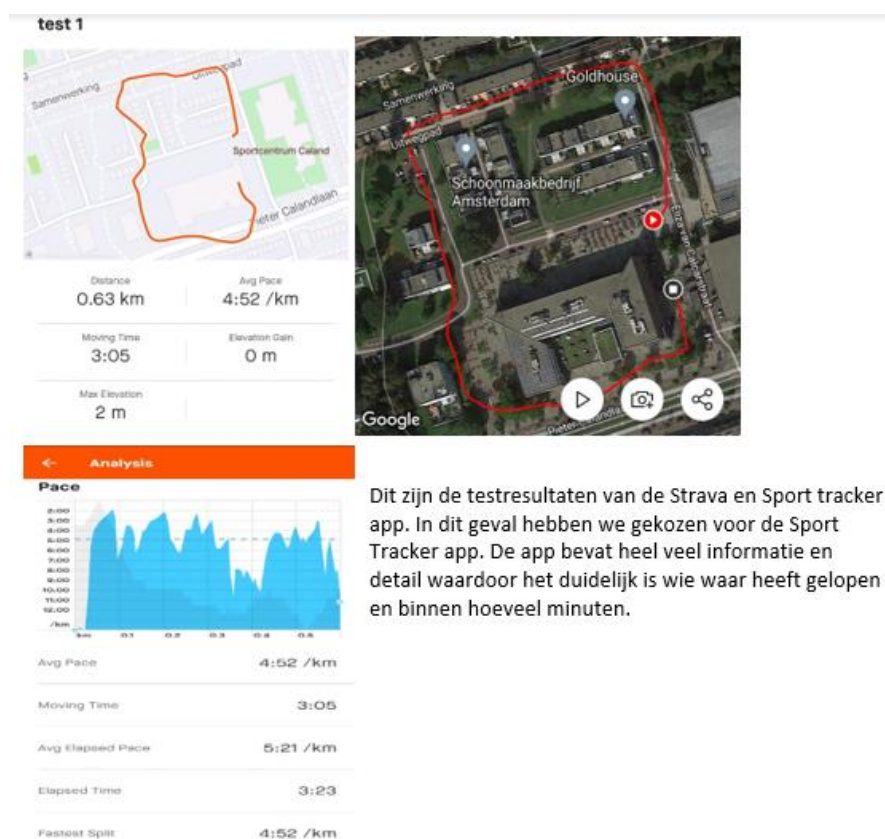
We willen ook dat er een Wall of Fame komt voor de winnaars van de calandloop. Het nut hiervan is om extra motivatie te geven en voor de eer. Nu als je de calandloop wint boeit het niemand en krijg je ook niks er voor terug dus vinden wij dat er een Wall of Fame moet komen voor de winnaars van elk jaar. Ook dit idee wordt tijdens de eindpresentatie op 9 december gepresenteerd aan de opdrachtgever.



Deelvraag 3/ hoe gaat ons eindproduct eruit zien?

De drie apps die we hadden waren Ommetje, Strava en Sport tracker. We gingen met alle drie de apps routes rennen om te kijken welke app het beste zou zijn en dat was de Sport Tracker app.

De voordelen van de app zijn: je kan de gelopen tijd zien, je kan de route die je hebt gelopen zien en omdat de app op je telefoon is kan je het ook niet zomaar ergens afdoen of aan iemand anders geven om voor je te lopen. Voor de kinderen die geen telefoon of smartphone hebben gaan we met het budget de Bluetooth Activity tracker kopen. We willen graag 40 stuks kopen, namelijk deze horloge geeft aan hoeveel kilometer je ging rennen en hoe je hartslag ging. Aan de hand van je hartslag kan je zien of de leerling ging fietsen of rennen. Iedereen die een armband wilt omdat hij/zij geen telefoon heeft moet zijn naam en achternaam + leerling nummer toegeven aan een van de docenten daar zodat de docenten kunnen zien wie een armband heeft. Dankzij dit idee kan je ook weten als er een armband kwijt raakt wie de dader is.



Go/NoGo

We hebben de Go/NoGo presentatie gegeven op 7 oktober. Het was een presentatie die we gaven over de ideeën die we hadden, de presentatie werd gegeven aan de opdrachtgever. Na de presentatie kregen we een paar opdrachten goedgekeurd en een paar opdrachten afgekeurd.

Het budget dat we hebben is 800 euro. We hadden een idee om op elke schoen een tracker te plaatsen maar dat zou te duur worden en het zou niet fijn zijn dus hebben we het na uitproberen en 3D printen het idee afgekeurd.

We wilden als eerst een drone maken die over de route zou vliegen om te checken wie waar was. Maar dat was niet goedgekeurd omdat het andere mensen ook zou filmen en omdat niet iedereen even snel gaat.

We hebben uiteindelijk gekozen voor de Sport Tracker app, het was de beste app om te gebruiken tijdens de calandloop. We hebben het getest en verbeterd en uiteindelijk als eindproduct gemaakt.

Hieronder kan je de presentatie zien:

Kosten berekening/ rubriks

We hadden voor deze opdracht drie apps gekozen, Sport Tracker, Ommetje en Strava. We gingen buiten een route lopen en testen bij welke app we het beste resultaat zouden krijgen. Nadat Selyan alle drie de apps bleek dat Ommetje geen geschikte app was, we hadden 800 euro als budget en we zijn van plan om voor de kinderen die geen telefoon hebben de Bluetooth Activity Tracker te kopen 40 stuks. Dat gaat 760 euro kosten. De Bluetooth Activity Tracker is al eerder verteld en is een goede tracker.

Afgelopen jaren was er een startschot waar betaald voor werd maar dankzij de Sport Tracker app hoeft dat niet meer omdat iedereen zijn eigen start heeft hoeft het Calandlyceum geen geld meer te betalen voor het startschot.

Conclusie/ advies aan de opdrachtgever

Laten we heel even terug gaan naar onze onderzoeksvraag, : Hoe gaan we valsspelers voorkomen en tegenhouden?

Na veel onderzoek en werk hebben we het antwoord op deze vraag kunnen vinden en antwoorden. De beste manier om valsspelers tegen te houden is door de wedstrijd onder controle te hebben. Om controle te krijgen over de deelnemers hebben we besloten drie verschillende apps te testen en evalueren. Van deze drie apps hebben wij de Sport Tracker gekozen omdat dat het beste was om te gebruiken in zo een wedstrijd.

Wat wij graag willen is om een Wall of Fame te maken voor de winnaars van dat jaar. Het zou een mooie toevoeging worden en het zo ook motivatie geven want als er een Wall of Fame is zal je een grote eer krijgen als je de winnaar bent van de wedstrijd.

Ook leek het ons leuk om de calandloop met andere scholen te doen en er een landelijke wedstrijd van te maken. Deze toevoegingen gaan we presenteren aan de opdrachtgever op 9 december.

Samenvatting

De opdracht die we hebben gekregen is om de valsspelers tijdens de calandloop te stoppen en er een mooie toernooi van te maken. Ons plan was om een app te gebruiken die bij houdt hoeveel minuten je rent en wat de route is die je hebt gelopen, dit gaan we doen door een app te downloaden genaamd Sport Tracker app. Deze app is nuttig en het kan goed bijhouden wie valsspeelt en wie eerlijk speelt. Tijdens de finish staat er dan iemand zodra je over de lijn bent om te kijken wat voor tijd je hebt en om te kijken of je eerlijk de hele route heb gelopen.

Onze onderzoeksvraag was:

Hoe gaan we valsspelers voorkomen en tegenhouden? Door de app en de armband zal er vanaf nu geen valsspeler meer overblijven omdat alles onder controle zal gehouden worden. Dankzij deze ideeën en de extra adviezen die we 9 december gaan presenteren aan de opdrachtgever.

Bronnenlijst Apa stijl

De foto's:

<https://www.strava.com> (Selyan, 19 November)

<https://www.hersenstichting.nl/ommetje>(Selyan, 19 November)

<https://www.sports-tracker.com>(Selyan, 19 November)

De informatie:

<https://www.lessonup.com/site>

de indeling van de pagina's:

<https://technasium.calandlyceum.nl>

